

# Séminaire de l'équipe MARGE

# JEU ET LITTÉRATURE :

# MODÈLES,

# CONTRE-MODÈLES,

# PRATIQUES

## PROGRAMME

Vendredi 19 octobre (13H-15H) :

« **Jeu et littérature : enjeux critiques et épistémologiques** »,  
par Benoît Auclerc et Marida Di Crosta.

Vendredi 23 novembre (13H-15H30) :

« **Lectures critiques croisées : autour de "Le Game design : une architecture narrative", de H. Jenkins** »

(coordination : Marida Di Crosta, avec les interventions  
d'Ana Chantôme et de Mickaël Fröppier).

Vendredi 25 janvier (10H-12H) :

Marie-Anaïs Guégan : « **Forum d'écriture en ligne : doubles-comptes et hétéronymie littéraire, un jeu communautaire autour des identités en ligne** »

Vendredi 8 février (13H-16H) : « **Atelier d'écriture assistée par ordinateur** »,  
animé par Vincent Mabilhot.

Jeudi 14 mars (16H-18H30) :

Gilles Bonnet : « **Jeu, fantaisie et performance** »

Emmanuel Guardiola : « **Méthodes de design pour l'adaptation en jeux vidéo** »

Vendredi 5 avril (10H-12H) :

Martin Ringot : « **Y a-t-il un auteur dans l'action ? Réflexions autour de l'affleurement de l'auteur dans le jeu vidéo** »

Sébastien Genvo : « **Jouer avec le réel : jeux vidéo expressifs et narration biographique** »

